





eSports und eGames sind die aktuell am schnellsten wachsenden Märkte weltweit,

ABER



Die Herausforderung



- es ist **sehr schwierig**, Turniere, andere Communities, Gamer, Teams, ... zu finden
- es gibt eine riesige Anzahl an Gamern und **KEINE** professionellen **Plattformen**
- es gibt nur Einzellösungen auf dem Markt und **KEINE** intelligente **Turnierplattform als All-In-One-Lösung via Browser und App**
- die **sozialen Aspekte** werden auf dem Gamingmarkt bislang **NICHT** berücksichtigt





eSportsBASE

Ist eine anwenderfreundliche **Turnierplattform** für Web und App und dient als Management- und Entwicklungstool für eSports, eGamer, Organisatoren und seine Fans.

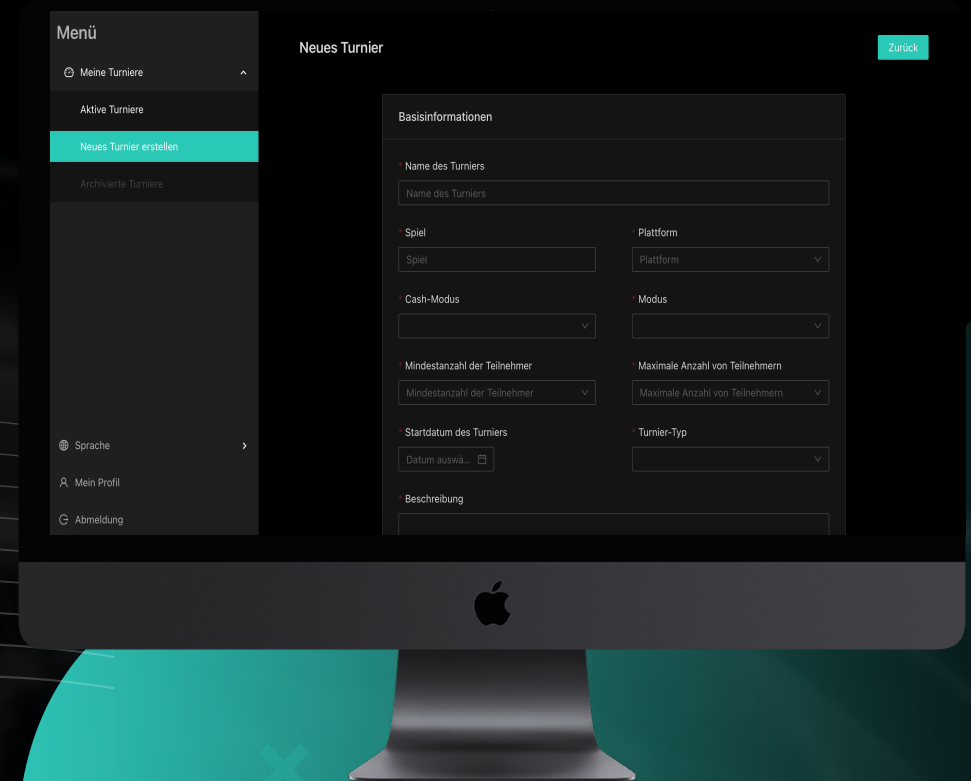
Es wurde entwickelt, um die Anwender – leidenschaftliche Amateure – **informierter, sichtbarer, erfolgreicher und schneller** zu machen.

Turniererstellungsmodus

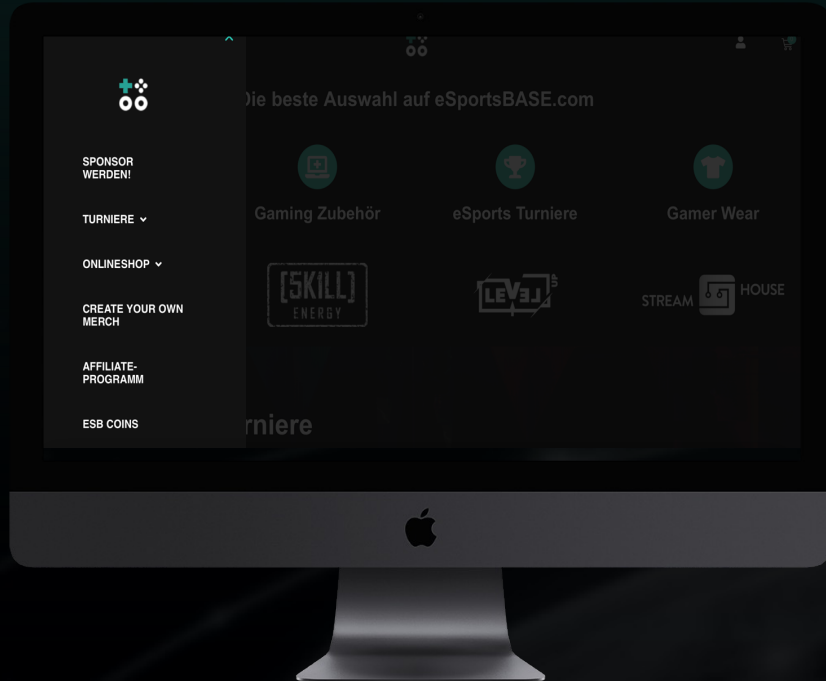
Mit unserem eigens entwickelten Tool besitzt jeder eGamer und Organisator die Möglichkeit, eSports **Turniere und Ligen** zu erstellen. Hierbei kann der Nutzer zwischen etlichen Spielen sowie Spielmodis wählen.

Das Tool ist kostenlos verfügbar und kann durch eine Gebühr geupgradet werden. Das Besondere hierbei ist, der Veranstalter/eGamer kann Buy-In Turniere erstellen und durch Ticketverkäufe **Geld verdienen**.

Signature Product 1: Create Your Own Tournament

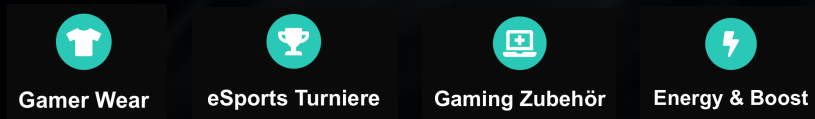


Signature Product 2: Unser Shop



Auf unserer Webseite bieten wir unseren Kunden eine **breite Produktpalette** an.

Dazu veranstalten wir regelmäßig und spieleübergreifend kostenlose Turniere mit Sach- und Geldpreisen. Außerdem können verschiedene Produkte, wie ein Gamingbooster oder ein ergonomischer Gamingtisch erworben werden.



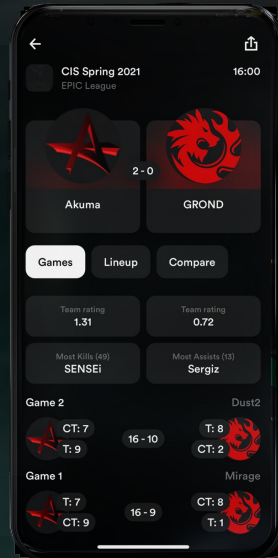
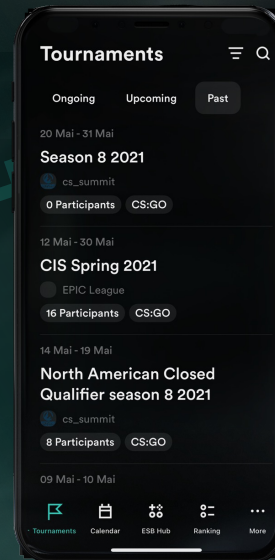
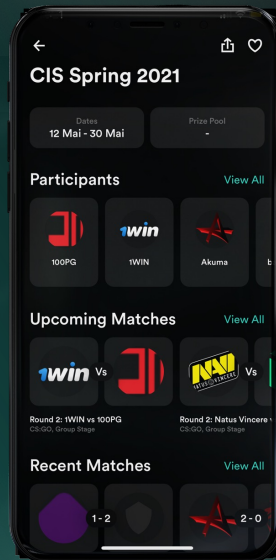
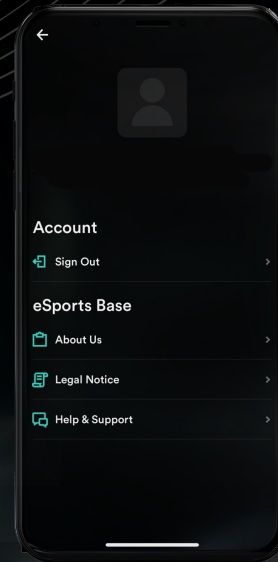
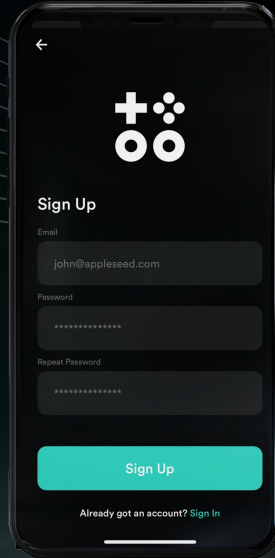
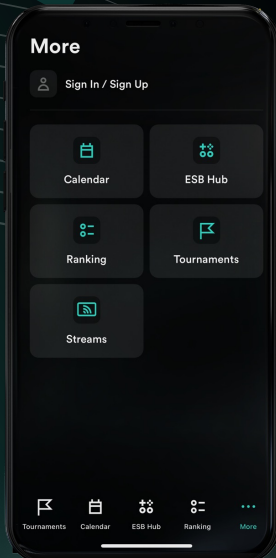
Signature Product 3: + Die App

App

Die App wurde bewusst anwenderfreundlich
entwickelt und designed, um ein vollkommenes
Nutzererlebnis zu bieten.

Hierbei können die GamerInnen oder Fans jederzeit
(online + offline) auf die App zugreifen, wichtige für
sie relevante Informationen zu beliebigen Spielen
beziehen und bspw. Events aufrufen oder Streams
verfolgen.

Besonders: In Kombination mit CYOT können die
Turnierteilnehmer ihre Ergebnisse via App eintragen
und dem Veranstalter automatisch mitteilen.



UND...



Signature Product 4: Soziale Aspekte



Gesundheit

- ✓ Mentalen Druck abbauen
- ✓ Suchtpotential minimieren
- ✓ Psyche stärken
- ✓ Körperliche Fitness verbessern



Persönlichkeit

- ✓ Selbstbewusstsein stärken
- ✓ Eigenes Potential optimieren
- ✓ Persönliche Erfolge maximieren



Performance

- ✓ Leistungsfähigkeit steigern
- ✓ Stressresistenter werden
- ✓ Reaktionsschnelligkeit verbessern
- ✓ Erfolgsorientierter handeln



Kommunikation

- ✓ Verhinderung sozialer Isolation
- ✓ Analoge Events
- ✓ Soziales Umfeld kennenlernen



Wie erreichen wir das?



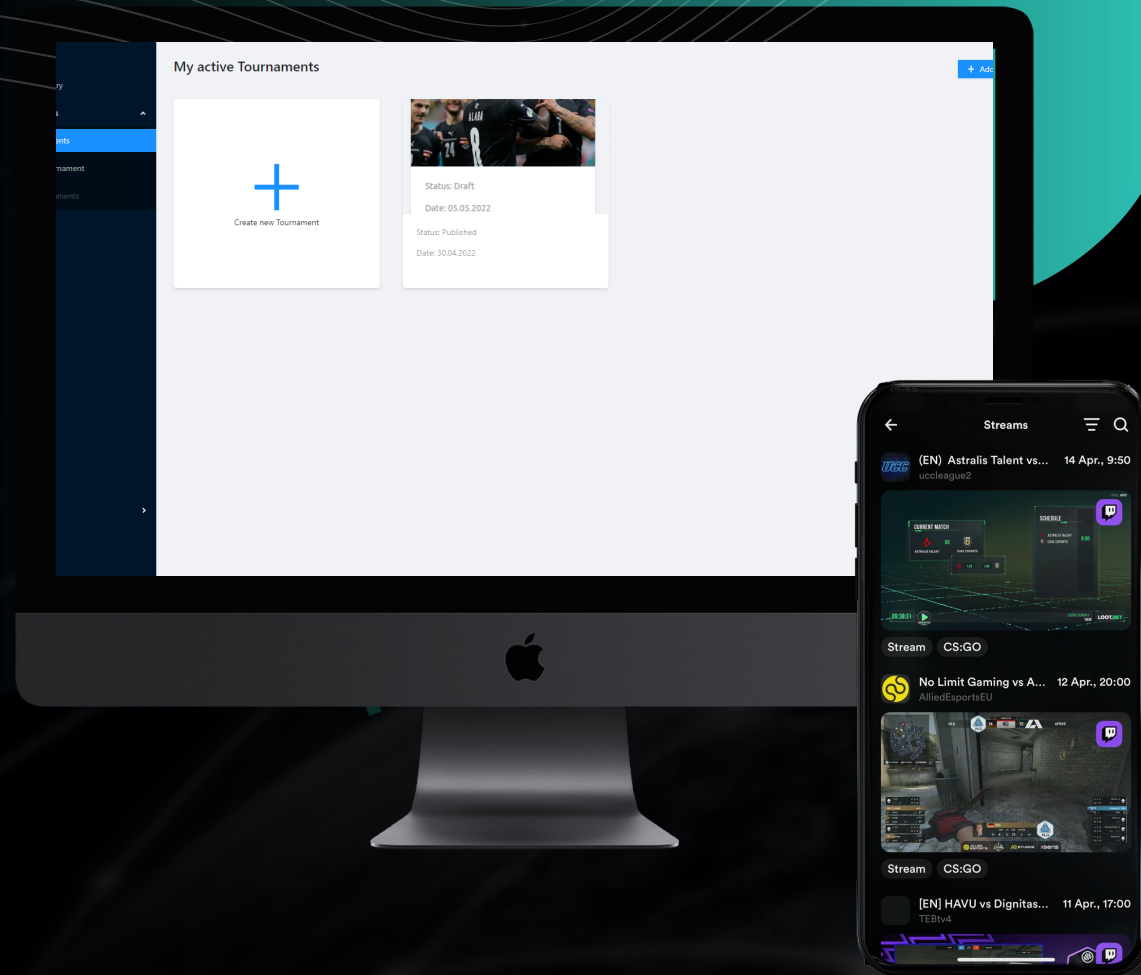
Wir haben gezielt **lösungsorientierte Kooperationspartner** in unser Ökosystem eingebunden, um die sozialen Aspekte innerhalb sowie außerhalb unserer App darzustellen.

Damit soll aktiv jedem Nutzer im Bereich Gesundheit durch professionell ausgebildete Coaches und Partner die Möglichkeit geboten werden, das eigene **Spielbewusstsein** positiv zu **beeinflussen**.

Alle hierzu relevanten Informationen sind in unserer App sowie auf unserer Webseite abrufbar.



USP



USP

- ✓ Turniererstellungsmodus mit automatisierter App-Verknüpfung
- ✓ Werbewertformel
- ✓ Soziale Aspekte
- ✓ Personalisierter HUB
- ✓ Coaching-Assistant
- ✓ Skillgametraining
- ✓ Stetige Weiterentwicklung

Partner und Kooperationen

BWS.INVEST



GRITY



AESIR ESports

#PlayPink



Frauscher Consulting

+ eSportsBASE

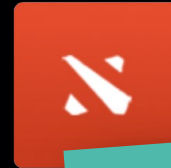
Die Spiele



Counter Strike



Call of Duty



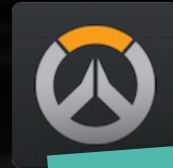
Dota 2



Fortnite



League of
Legends



Overwatch



Rocket League



Valorant



Halo



Star Craft



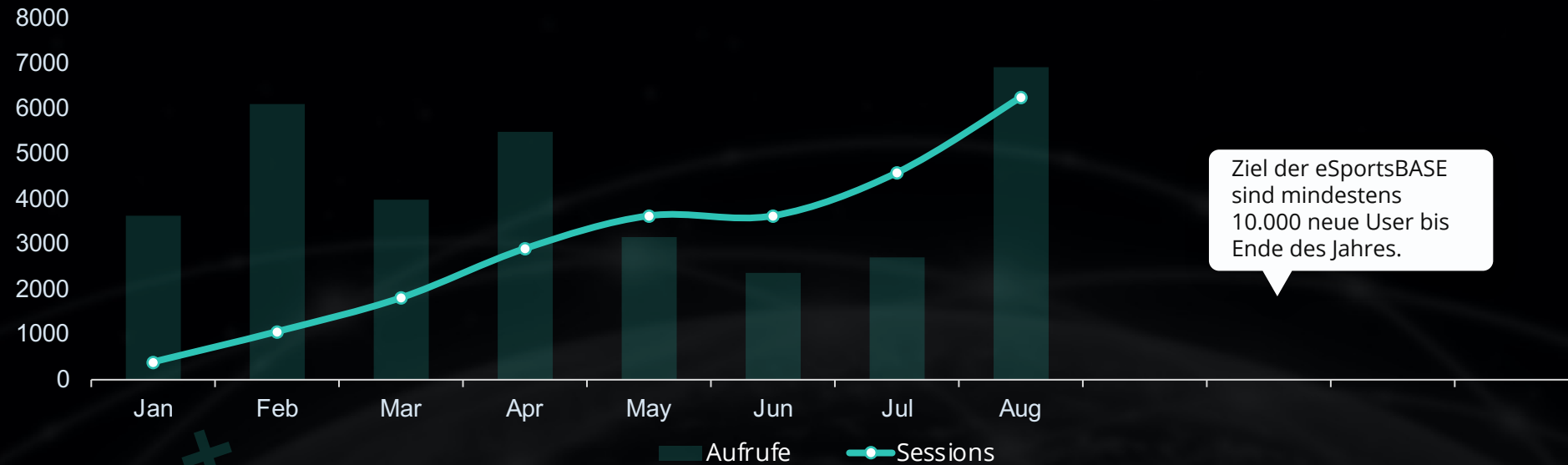
Star Craft 2



Fifa

Webseiten Traffic

2022



Sessions

6.097

New Users

5.969

Avg Sessions Duration

00:01:40

Aufrufe

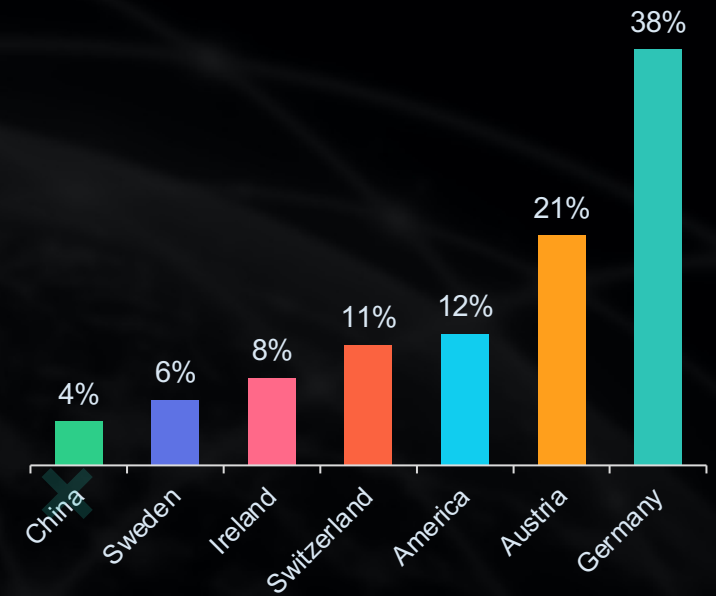
34.943

Ereignisse

115.633

Weltweite User

Das Jahr 2022 ist ausschließlich als interner Test für den österreichischen Gamingmarkt ausgelegt worden. Interessanterweise konnte auch bereits **außerhalb von Europa** eine **größere Community** für die eSportsBASE gewonnen werden.



Abo-Modell

Monatliche Gebühr

FREE

ABO

ab **49,99 €**
pro Monat

Create Your
Own
Tournament

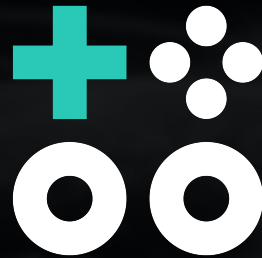
ab **29,99 €**
pro Turnier

ADD&COM

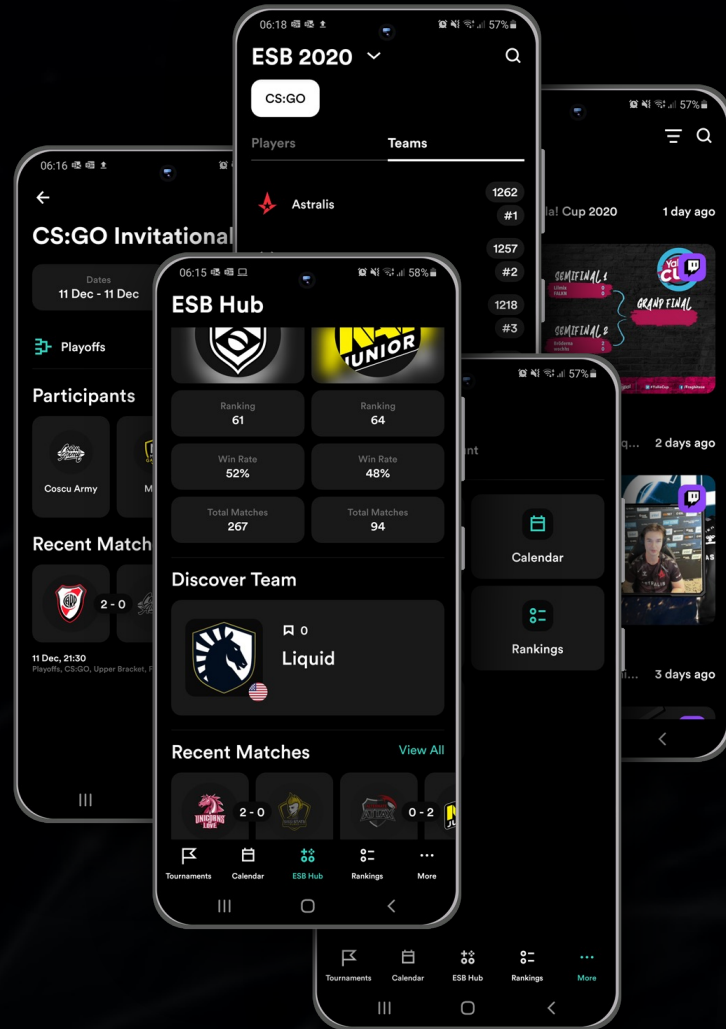
- Werbeeinnahmen
- Provisionseinnahmen
- Einnahmen durch Partnerdeals
- Affiliate Program
- Sponsoren

Aufsteigen zum META-Verband im Bereich eSports & eGames

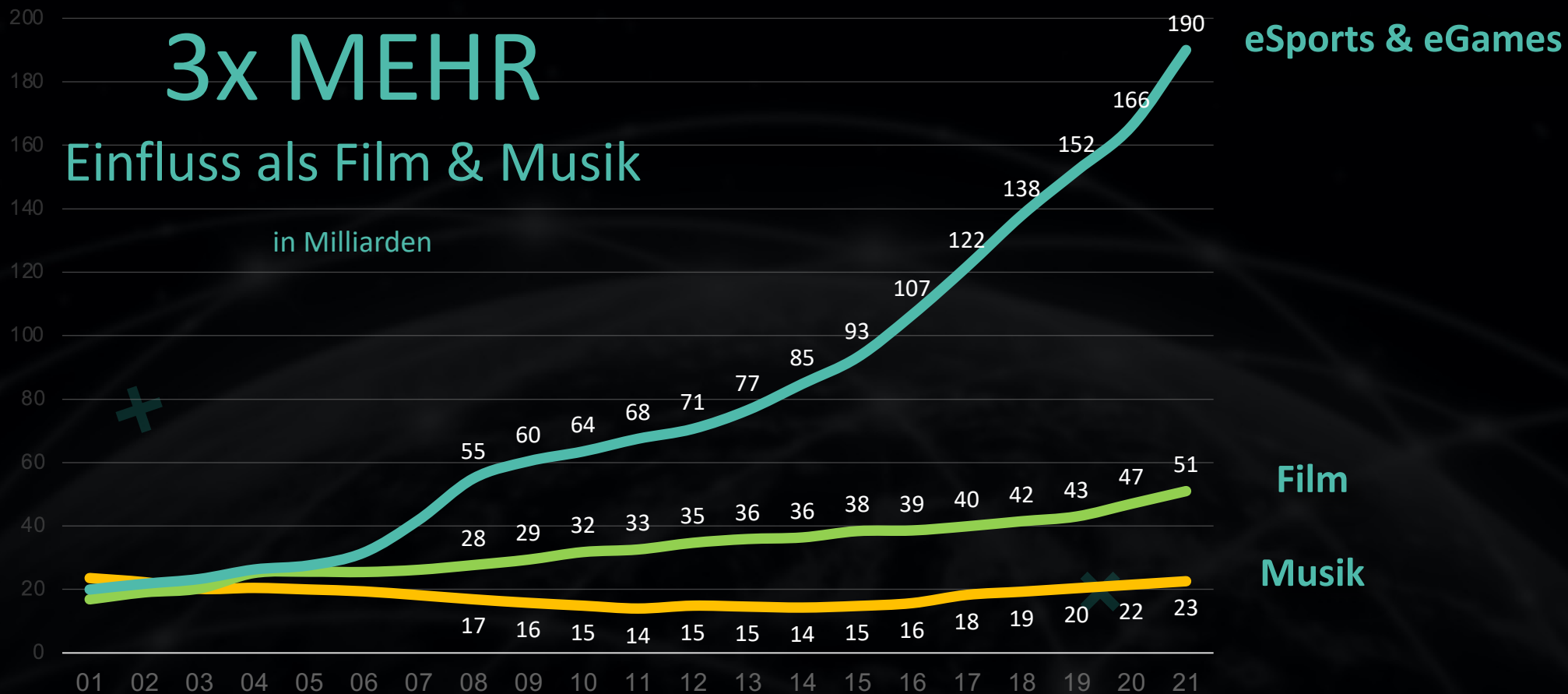
FIFA

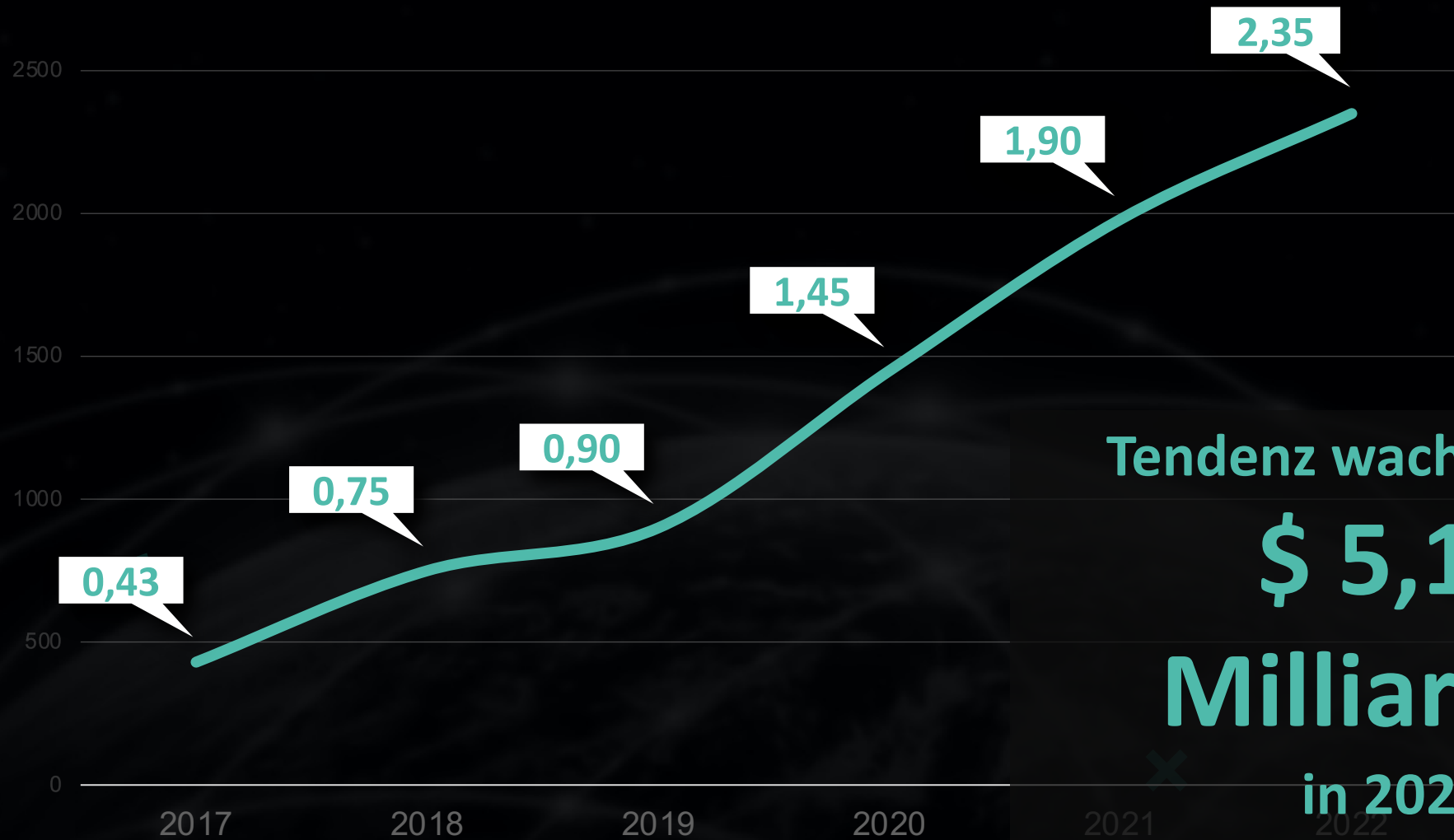


Die Vision



- Personalisierter HUB
 - Turnierkalender
 - Spielerprofile
 - CoachingAssistent
 - Scouting
 - SkillgameTraining
 - Networking
 - eLigen-Automation
 - GamesAnalysen
 - CrossCheckingTraining
 - Werbewertformel
 - Turniererstellungsmodus
 - Buchungen & Ticketing
 - Ranglisten & Statistiken
 - Streamer Live Funktionalität
- ✖ APP & DESKTOP LÖSUNG







Mit dem Kauf von brogaming.eu's automatisiertem eLigen-System, kann
die eSportsBASE nun folgendes anbieten:

Automatisiertes eLigen-System für Gamer

Turniererstellungsmodus für Streamer

Streamer Live-Funktionalität

Ticketing

FIFA

Die Finanzierungsrunde

INVESTMENT

RunWay bis MAR25 € 510.000,-

Beantragter Zuschuss AWS € 180.000,-

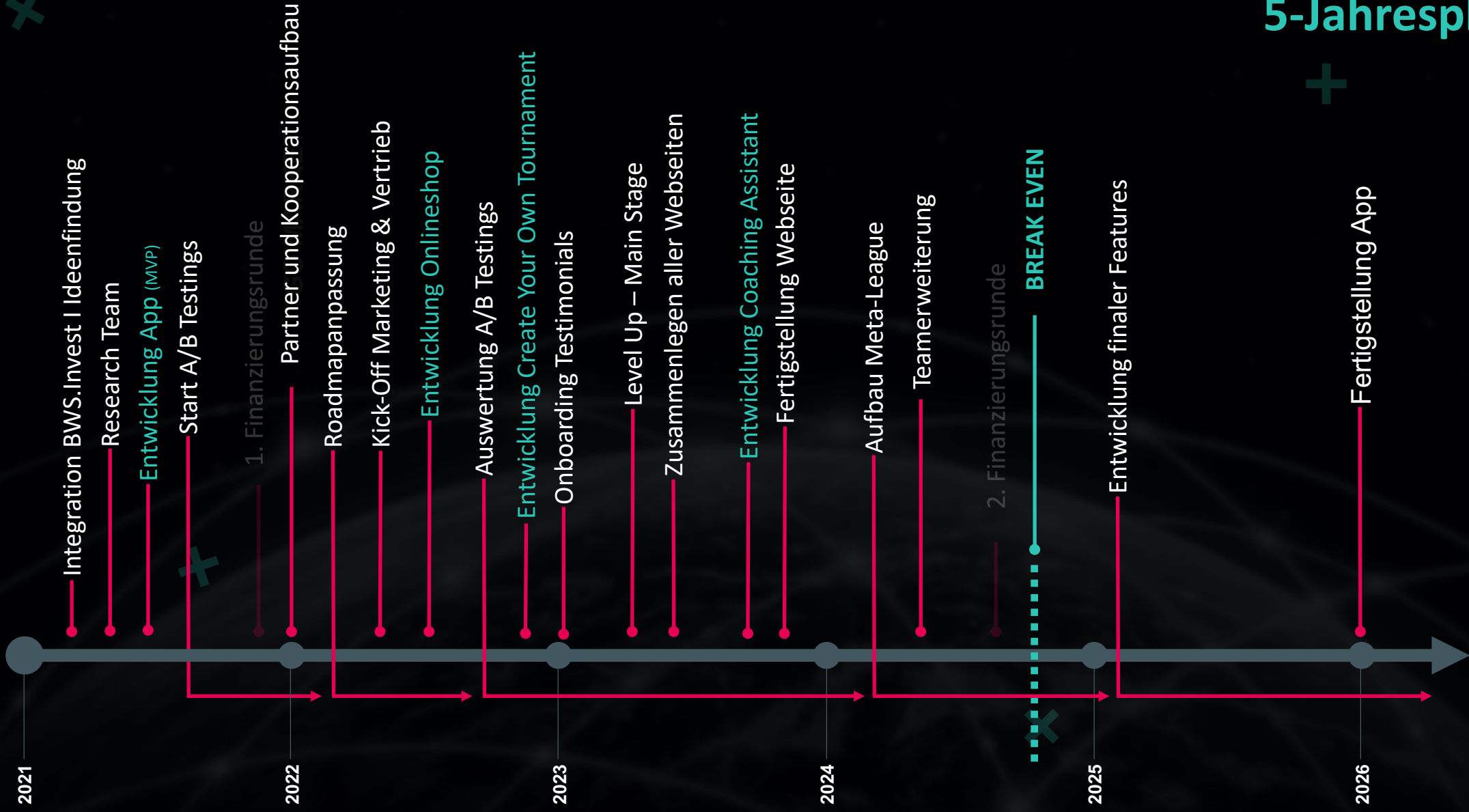
Investment € 330.000,-

Evaluation Post Money € 6.6M (5%), Convertible Loan 5%

- Forschung & Entwicklung 197.000,-
- Personalaufwand 86.000,-
- Marketing 20.000,-
- Sonstiger Aufwand 27.000,-



5-Jahresplan



Das Team

Max Friedmann
Co-Founder & CEO



Julian Kelkel
Co-Founder & CEO



Andreas Deutinger
CTO



Thomas Frauscher
Frauscher Consulting



**Vero Neubacher,
Thomas Stranig,
Dr. Walter Antosch (v.l.)**
BWS.INVEST



Jasmin Aurora
Influencerin



Bernard Konegger
Tournament Director &
Sales





Kontakt:

Max Friedmann
Julian Kelkel

max@esportsbase.com
julian@esportsbase.com

<https://tournaments.esportsbase.com>
<https://www.esportsbase.com>